

目錄

目錄.....	I
圖目錄.....	III
表目錄.....	IV
第 1 章 緒論.....	1
第一節 研究背景與動機.....	1
第二節 研究目的與問題.....	3
第 2 章 文獻探討.....	5
第一節 電腦病毒.....	5
一、 電腦病毒是什麼.....	5
二、 電腦病毒的起源.....	9
三、 電腦病毒的分類.....	12
第二節 動態競爭策略.....	17
第三節 兵法：三十六計.....	19
第 3 章 研究方法.....	21
第一節 研究流程.....	21
第二節 研究架構.....	22
第三節 研究設計.....	23
一、 研究變數.....	23
二、 個案選擇.....	25
三、 資料蒐集方式.....	26
四、 個案描述.....	27
第 4 章 病毒/防毒戰爭史.....	29
第一節 石器時代(~1995).....	29
一、 始作俑者：駭客.....	29
二、 危機潛伏.....	35

第二節	風起雲湧(1995 ~ 2000).....	38
一、	病毒技術深化.....	38
二、	病毒大量攻擊.....	42
三、	防毒廠商的反擊.....	44
第三節	群魔亂舞(2000 ~ Now).....	53
一、	開端.....	53
二、	紅色警戒啟動.....	55
三、	重返危機現場.....	57
四、	病毒全面攻擊.....	62
五、	兵貴神速.....	67
六、	商業利益.....	69
第 5 章	研究發現與討論.....	83
第一節	個案整理.....	83
一、	攻擊者的特性(病毒創新).....	83
二、	防禦者的特性(防毒創新).....	85
三、	攻擊行動的特性(戰爭觀點).....	87
四、	綜合分析.....	88
第二節	研究發現.....	96
第三節	討論.....	104
第 6 章	總結.....	111
第一節	結論.....	111
第二節	研究貢獻與管理意涵.....	113
第三節	後續研究建議.....	115
	參考文獻.....	117
	附錄 一：1996~2001 年台灣年度十大電腦病毒排行榜.....	121
	附錄 二：病毒歷史年表.....	123

圖目錄

圖 2-1 生物病毒示意圖	7
圖 2-2 檔案型病毒感染方式	13
圖 2-3 開機型病毒感染方式	14
圖 2-4 攻擊/回應示意圖(CHEN, MING-JER (1992))	17
圖 3-1 研究流程圖	21
圖 3-2 研究架構：靜態	22
圖 3-3 研究架構：動態	23
圖 3-4 攻擊/回應示意圖(CHEN, MING-JER (1992))	24
圖 3-5 病毒勢力擴張示意圖	28
圖 4-1 病毒紀元	29
圖 4-2 I LOVE YOU 病毒畫面	43
圖 4-3 歷年電腦病毒損害統計圖	54
圖 4-4 惡性程式的合作	65
圖 4-5 近年重大網路病毒與微軟修補程式攻擊週期圖	67
圖 4-6 灰鴿子病毒產業鏈	76
圖 4-7 灰鴿子上下游概念圖說	77
圖 4-8 較完整的病毒產業鏈概略圖示	81
圖 5-1 病毒攻防戰示意圖	90

表目錄

表 3-1 訪談人員一覽表.....	26
表 4-1 駭客檔案.....	33
表 4-2 趨勢科技公司和台灣猜拳病毒作者 E-MAIL 對話紀錄.....	39
表 4-3 病毒技術演進表.....	40
表 4-4 各類型掃毒方法.....	45
表 4-5 病毒與防毒技術演進.....	49
表 4-6 歷年電腦病毒損害統計表(1995~2000).....	54
表 4-7 重大網路攻擊事件損害表.....	55
表 4-8 病毒擴散率演進.....	63
表 4-9 三種惡意程式比較.....	63
表 4-10 成為全球第一大病毒需要多少時間.....	67
表 4-11 黑市服務業的價格一覽表.....	78
表 5-1 病毒攻防戰法分析.....	94
表 5-2 病毒攻防戰法分析.....	95