

# 目錄

摘要	I
ABSTRACT	II
誌謝	III
目錄	V
表目錄	VI
圖目錄	VII
第一章 緒論	1
1.1 研究背景	1
1.2 研究動機	2
1.3 研究目的	4
1.4 研究程序	5
第二章 文獻探討	6
2.1 情境感知	7
2.2 AAA 架構	8
2.2.1 組成元件	9
2.2.2 AAA 協定	11
2.3 存取控制	12

<b>第三章 研究方法</b>	<b>13</b>
3.1 理論基礎與假設	13
3.1.1 行動式網路 (mobile network)	15
3.1.2 系統動態因子 (system dynamics)	15
3.1.3 驗證、授權與計價相關之屬性 (AAA attributes)	16
3.1.4 情境感知的存取政策 (context-aware access control policy)	17
3.2 系統特性	18
3.3 系統架構	19
3.4 架構元件	20
3.4.1 情境偵測服務	21
3.4.2 情境處理器	25
3.5 運作流程	29
<b>第四章 存取控制政策設計</b>	<b>32</b>
4.1 情境模型設計	32
4.1.1 目標	33
4.1.2 評估許可與個人設定	38
4.2 政策實作	41
<b>第五章 結論</b>	<b>43</b>
5.1 結論	43
5.2 研究貢獻	45
<b>參考文獻</b>	<b>46</b>
<b>附錄 A Ontology 詳細內容</b>	<b>49</b>

# 表目錄

3.1 驗證、授權及計價之屬性 . . . . .	17
3.2 本體論中的推論規則 . . . . .	27
3.3 存取控制政策之推論規則 . . . . .	28
4.1 目標之組成類別與相關屬性 . . . . .	37
4.2 評估許可與個人設定之組成類別與屬性 . . . . .	40



# 圖目錄

1.1 研究程序 . . . . .	5
2.1 文獻架構 . . . . .	6
2.2 AAA 架構(參考自 Generic AAA Architecture) . . . . .	9
3.1 情境感知的安全政策概念圖 (Mostéfaoui and Brézillon, 2003) . .	13
3.2 概念架構圖 . . . . .	14
3.3 跨網域環境 . . . . .	20
3.4 建構在 AAA 架構下的情境感知授權系統 . . . . .	21
3.5 情境偵測服務 . . . . .	22
3.6 行動用戶 ontology 範例 . . . . .	24
3.7 情境處理器 . . . . .	26
3.8 存取控制政策之設計概念 . . . . .	29
3.9 系統架構圖 . . . . .	30
4.1 存取控制政策之情境模型 . . . . .	34